



DILLE 2006



Plot

Det hæderkronede handelsfirma Hudson Bay Trading co. søger folk til forefaldende arbejde. Jobannonce

Smugling mellem USA og Canada. Spejderne opbygger hurtigt et kæmpe handelsnetværk og tjener mange penge. Den første halvdel går ud på at tjene penge. De bliver så nakket om aftenen med masser af penge og pakker. RCMP afhører dem og de bliver stillet for en dommer. Under retssagen kommer "men in black" og viser et papir og trækker spejderne ind i et rum og giver dem 12 timer til at infiltrere. De arbejder nu for NACI som de skal dokumentere underverdens aktiviteter for.

Post 0, RCMP & Hudson Bay Trading Company

Tid: 12.00, afgang med Gris kl. 12:38.

Team: Dillecom (Blackfoot + Rune S)

Materialer: kort, regler & tider, nødkonvolut (Anders), penge, kontrakt med HBTC med kontrabande liste på bagsiden), spredningsopgave (Morten S), Klippekort, Working Permit (Morten S)

Historie:

Brødrene William & Frank Morris to arbejdsomme sjæle der har skabt HBTC i Grib Ter. De har kørt annoncer i europæiske dagblade for at få driftige entreprenører til den sparsomt befolkede vildmark, der indeholder uanede muligheder for at tjene penge.

Postbeskrivelse:

Før de kan underskrive deres kontrakt med HBTC, må spejderne have papir og arbejdstilladelse i orden. Derfor skal de checke ind hos RCMP, hvor de får udleveret en Working Permit, Nødkonvolut, Kort og Regler og tider. RCMP tager et billede af hvert hold, så de ved hvem der har fået tildelt en working permit.

Herefter sendes de videre til HBTC's kontor, hvor de hilses velkommen af William og Frank Morris, som er særdeles ivrige efter at få spejderne ud og arbejde for sig. Frank og William har hørt at Gammel Syvfinger og hans snedkerkollektiv er løbet tør for tobak, så spejderne kan lave en hurtig skilling hvis de tager til Gl. Syvfinger med tobak. Spejderne skal dog først lige underskrive en ansættelseskontrakt (kontrabande på bagsiden) og får herefter udleveret startkapital.

Handel/Smugleri

Spejderne får etableret en startkredit hos HBTC og får udleveret \$10, og er således i stand til at købe lidt tobak [Pris fra \$ 2-3 alt efter forhandlingsevner].

Videre:

Spejderne sendes med Gribskov Banen til Gribsø Trinbræt, hvorfra de kan gå/løbe mod Gammel Syvfinger, så snart de har løst en spredningsopgave.

Post 1, Gammel Syvfinger

(Canada)

Tid: 13.00 – 14:30

Team: Ymer

Sted: Den primitive lejrplads v. den gamle asfalt fabrik

Materialer: Bål m. sten, aviser, kyllinger, krydsfiner, arbejdstegning til den gennemgående, rumpesten (Peter med far).

Historie:

Syvfinger beretter at det er knappe tider i vildmarken pga. af den hårde vinter. Derfor anbefaler han spejderne at medbringe lidt forsyninger til deres videre færd.

Tilfældigvis ligger han inde med lidt kyllinger og en gammel indianer opskrift, som kan erhverves for en beskedet skilling (max \$1).

Postbeskrivelse:

Spejderne skal lave en kylling rumpegump: en varm sten fra bålet placeres inden i en kylling, som efterfølgende pakkes ind i aviser og stanniol. Herudover får spejderne også udleveret materialer og tegning til den gennemgående opgave, som er en lille kiste med et skjult rum. Hvis de vil, kan de leje værktøj af Gl. Syvfinger (max \$2), og begynde på opgaven.

Handel/Smugleri

Gammel Syvfinger har været løbet tør tobak i et par måneder. Fortiden stopper han derfor sin pipe med savsmuld og mos, men det er ikke rigtig det samme som en god virginia tobak. Derfor er Syvfinger selvsagt meget interesseret i at købe spejdernes tobak. Til gengæld kan han tilbyde et parti whisky til en favorabel pris, en vare som der er stor efterspørgsel efter på den anden side af grænsen pga. alkoholforbudet i Alaska.

Køb tobak for \$ 4-6 (Afhængig af forhandlingsevne). Starter på \$4.

Sælg Whisky for \$ 2-4 (Afhængig af forhandlingsevne). Starter på \$4.

Videre

Gl. Syvfinger foreslår at spejderne tager over til Mark Miner, som givetvis vil være meget interesseret i at aftage noget whisky.

Post 2, Mark Miner

(Alaska)

Tid: 13:45 – 15:30 (Hold der forlader posten efter klokken 17 skal direkte til post 4).

Team: Odin

Sted: Bakke v. Gribsø

Materialer: Højdekurve Kort (Anders N), stof til flag (Morten S), Børsteorme/sandorm (Sport Dress på Frederikssundsvej ved døgnnetto), diamanter.

Historie

Mark "Miner" Spencer har arvet sin salig onkels Mattock's gamle Wolfram-mine. Desværre var gamle Mattock lidt sjuget med at indtegne hvor Wolfram-åren løber, så Mark kan ikke rigtig komme i gang med at grave. Det eneste Mattock efterlod sig var en ussel kortskitse (højdekurver), som Mark ikke kan hitte hoved eller hale i, men måske ku' spejderne?

Postbeskrivelse

Spejderne skal ud fra et kort med kun højdekurver finde frem til åren (mini højdekurve o-løb). De skal afmærke åren, de steder hvor det bedst kan betale sig at grave. Først skal der laves flag. Postmandskabet fjerner flagene tjept, så holdene ikke sætter flagene, hvor de andre står.

Handel/smugleri

Mark er mægtig interesseret i sprutten, som han gerne vil købe. Derudover har han fået samlet en del orme under sin frugtesløse søgen efter Wolfram-åren, som Mark tilfældigvis ved at hans gode ven JJ Karosendorph er interesseret i – og når spejderne alligevel skal krydse grænsen kan de vel også tage et par betydningsløse sten(diamanter) med for Mark?

Køb whisky for \$ 4-6 (Afhængig af forhandlingsevne). Starter på \$4.
Sælg orme for \$7-8 (Afhængig af forhandlingsevne). Starter på \$8.

Videre:

Spejderne sendes tilbage til Canada, hvor JJ Karosendorph kolder til.

Post 3, JJ Karosendorph*

(Canada)

Tid: 15.00 – 17.30

Team: Team Rudi

Materialer: Rafter, sisal, klatregrej, splejsereb (Anders N), ler (Rune), pak-papir (Anders N), ledning

Historie

Karosendorph er helt ulykkelig da hans båd er blevet stjålet og han derfor ikke kan tjekke sin ruse. Måske ku' spejderne vha. Lidt taljetræk...

Postbeskrivelse

Samarbejds- og koordinationsopagave over åbent vand. Øjesplejs evt. med hjælp

Handel/smugleri

JJ er super interesseret i både orme og diamanter, så spejderne har mulighed for at lave en god handel. Hvis spejderne er interesserede så har JJ lidt dynamit som de kan tage med over grænsen, hvor der vist er mangel på gode spængstoffer.

Køb orme for \$ 12-14 (Afhængig af forhandlingsevne). Starter på \$12.
Sælg dynamit for \$4-5 (Afhængig af forhandlingsevne). Starter på \$5.

Videre:

JJ foreslår at spejderne drager til Fat Phillipe, hvor de givetvis kan finde Vladimir Smirnov, som muligvis er interesseret i noget dynamit.

Hvis afgang inden kl. 17.00 har Karosendorph en rose de gerne må gå forbi og tjekke ved post 3B.

Post 3B, Ekstrapost

Rose der skal tjekkes, oder...

Post 4, Fat Phillipe og Vladimir Smirnov

(Alaska)

Tid: 17.30 – 20:00

Team: Ymer

Materialer: Mad (Peter), organer (Peter T.), Sølvkuffert, tøris, isterninger,

Historie

Philbert har for en stund slået sig ned hos Vladimir i Alaska, for at se hvad man kan få ud af at fusionere det franske og det russiske køkken! Vladimir kan en masse retter hvor grundingredienserne er vodka og syltede agurker – oftest er det også de eneste ingredienser.

Postbeskrivelse

Spejderne skal tænde bål med flint og stål, og tilberede mad over det. Kyllingen laves færdig hvis den ikke er helt gennemstegt.

Handel og videre

Efter at spejderne laver mad, kan de forsøge sig med lidt handel hos Vladimir. Vladimir bliver begejstret, når han finder ud af at spejderne har smuglet dynamit over grænsen. Det minder ham om da han selv startede som smugler af falsk kaviar i området omkring det kaspiske hav. Han bliver faktisk så rørt at han er villig til give spejderne et godt tilbud på friske organer, som hans gode ven Doc Toxic – der netop har åbnet ødemarkens første og bedste mobil hospital - helt sikkert er villig til at købe, hvis de vel og mærke smugler dem over grænsen. Doc Toxic's hospital skifter dog lokation ret ofte, da han ikke har alle tilladelser helt på plads, da myndighederne ikke vil godkende hans brevkursus i avanceret kirurgi som værende gyldigt. Spejderne må derfor drage til Vladimirs kommunikationscentral for at få hospitalets aktuelle placering.

Køb dynamit for \$ 7-8 (Afhængig af forhandlingsevne). Starter på \$7.

Sælg organer for \$2-4 (Afhængig af forhandlingsevne). Starter på \$4.

Afgang tilladt fra kl. 21:30

Post 4b, grænseovergang (udgået)

(Alaska – Canada)

Tid: 22:30

Team: Gamle Røde

Sted: Hulvej ved Gribsø

Materialer: Generator og projektør (Rune H)

Historie

Stærkt bevogtet grænse overgang mellem Canada og Alaska, som spejderne er nødt til at krydse.

Postbeskrivelse

Snigepost! De gode snigerer de bliver ikke stoppet, de dårlige for gennemsøgt og gennemrodet rygsækken. Desuden får de eventuelt en anmærkning i deres pas eller inddraget deres visum.

Videre

Spejderne har allerede indtegnet næste post på deres kort.

Post 5, Agent Anatolij Kozak*

(Canada)

Tid: 22:15 – 01:00

Team: Rudi

Sted: Mose ved Femvejskorset

Materialer: Rafter → tårn! Morsegrej. Morsekode ("Doc Toxic ligger et nul tre meter syv hundrede meter" el . lign), (Anders N.)

Historie

Anatolij Kozak er Vladimir Smirnovs højre hånd i hans mere eller mindre lyssky forretninger og tillige en trofast drikkebror. Desværre har Anatolij kigget lidt for dybt i Vodka flasken, og han kan således ikke rigtig hitte ud af at modtage den morsemelding, som fortæller hvor Doc Toxic's mobile hospital er placeret for tiden.

Postbeskrivelse

Spejderne skal derfor modtage morsemeldingen fra et tårn og tyde den. For at komme op skal de bygge en rebstige.

Videre

Når spejderne har løst morsekoden ved de hvor de skal gå hen.

Post 6, Cody Magnyl – N.A.C.I. efterforskningscenter*

Tid: 23:45 – 03:00

Team: Blackfoot

Sted: Bunker

Historie

Spejderne ankommer til hvad de tror er Doc Toxic's hospital, men finder sig pludselig arresteret af nogle strenge og bestemte RCMP'ere – organsmugling er en meget alvorlig sag, hvorfor RCMP er nødsaget til at stille spejderne overfor en domstol. Dommeren kender til hele deres synderegister: spiritussmugling, smugling af dyrearter, smugling af sprængstoffer og smugling af organer over den amerikansk/canadiske grænse. Spejderne står altså i lort til knæene. Den bekymrede men benhårde dommer afhører spejderne om forholdene og nævner for dem, at der står overfor 20-30 år i russisk arbejdslejr. Lige som dommeren skal til at ævle "thi kendes for ret" kommer NACI agenter ind i rummet, flasher deres badges til dommeren og siger at de overtager sagen herfra. Dommeren protesterer, men sådan bliver det.

Spejderne føres til NACI's (**N**orth **A**merican **C**entral **I**ntelligence) HQ. Spejdernes sag varetages nu af special agent Cody Magnyll og hans medhjælpere. NACI tilbyder spejderne en handel, de slipper for straf (20-30 år i russisk arbejdslejr), hvis de vil samarbejde med NACI om at optreffe Vladimir Smirnovs, Doc Toxic og HBTC's kriminelle organisation. Spejderne får 12-15 timer (afhængig af tidspunkt) til at løse opgaven – hvis dette ikke kan lykkes vil de blive stillet overfor dommeren igen og modtage deres dom. For at bevare NACI's hemmeligheder skal spejderne indtage en pille som kl. 14 næste dag medfører totalt hukommelsestab, hovedpine, kvalme og diarre – til at starte med, derefter bliver det kun værre...jo mindre man får en modgift, som spejderne kun får, hvis det lykkes dem at infiltrere Vladimir Smirnov & Co og frembringe fældende beviser imod dem.

Postbeskrivelse

Indlevelse.

Videre:

Spejderne for udleveret efterforskningsmateriale til indsamling af beviser, og får indtægnet Doc Toxic og Phat Phillippe. De får følgende instruktion:

Hos Doc Toxic:

fingeraftryk: spejderne fortæller en røverhistorie om at de er store beundrere af Doc's kirurgi, og vil derfor blive meget glade for en autograf – skrevet med kuglepen påført et lag fedtstof, hvorfra hans fingeraftryk senere kan tages fra.

Hos Vladimir:

Spejderne skal aflure den kode Vladimir har tatoveret på højre underarm, idet NACI mener at det muligvis kan være hjælpe dem med at infiltrere Hudson Bay Trading Company's database over deres aktiviteter.

Hold der går efter 3:30 bliver sendt direkte til post 8.

Post 7 Doc Toxics kliniske lessiure center (casino – bordel - klinik) og Jamal Rasta Ferrari

Tid: 01:00 – 04:00

Team: Odin

Sted:

Materialer: Plader (Rune H), pladespillere, stift alufolie, tape, knappenål.

Udklædning.

Historie

Spejderne ankommer til DocToxics kliniske lessiure center, vildmarkens eneste hospital med eget bordel og casino. Desværre har det været lidt sløjt med kunder i biksen, så Doc Toxic har lagt hovedet i blød, og udtænkt en ny markedsføringsstrategi, der helt sikkert vil få folk til at strømme til – han vil afholde den første Reggea-festival i vildmarken! I den forbindelse har han hyret Jamal Rasta Ferrari som projektkoordinator.

Opgave

Jamal står imidlertid over for et stort problem: nogen har glemt at lægge vinylpladerne tilbage i de rigtige omslag, så nu er alle hans reggea-plader blevet blandet med svigermors dansktop og Vladimirs kalinka. Derudover er Jamals pickup tilmed knækket. Festivalgæsterne står næsten for døren – billetterne skal bare lige sælges. Derfor har Jamal hårdt brug for spejdernes hjælp, de skal fremstille en pickup og sortere pladerne.

Bevismateriale

fingeraftryk: spejderne fortæller en røverhistorie om at de er store beundrere af Doc's kirurgi, og vil derfor blive meget glade for en autograf – skrevet med kuglepen påført et lag fedtstof, hvorfra hans fingeraftryk senere kan tages fra.

Videre: Vladimir anbefaler spejderne at søge ly for natten hos Fat Philippe.

Post 8 Phat Philippes Gæstgiveri og Vladimir Smirnov

Tid: 03.00 -

Team: Dille core / Ymer

Materialer: [Tatovering på Vladimirs arm: "2163337172"].

Historie

Spejderne kommer til endnu engang til gæstgiveriet, hvor Vladimir Smirnov stadig hænger ud.

Postbeskrivelse

Vladimir Smirnov og hans folk optager alle værelser hos Phillipe. Spejderne må derfor selv bygge en bivuak til overnatning. Herudover skal spejderne slå en dej op, så den er klar til morgenmaden

Bevismateriale

Spejderne skal aflure den kode Vladimir har tatoveret på højre underarm, idet NACI mener at det muligvis kan være hjælpe dem med at infiltrere Hudson Bay Trading Company's database over deres aktiviteter.

Post 9 – Kalle Karlson Bonus Post

Tid: Senest afgang 04:30

Team: Død post

Materialer: Æg, petroleumslampe, o-løbsskærm.

De friske og/eller stædige har mulighed for at løbe et lille ærinde for Fat Phillipe. Den lokale bondemand Kalle Karlsons høns lægger de bedste æg i hele Nord-Vest Territoriet. Phillipe ville blive meget taknemmelig, hvis spejderne ville hente et frisklagt æg til deres morgenmad.

Post 10 - Phat Philippes Gæstgiveri

Tid: 07:30 (vækning), N.A.C.I ankommer kl. 8:50. Afgang kl. 9:00.

Team: Ymer + (Morten S og Rune)

Materialer. Mad

Historie

Vladimir Smirnov er i nattens løb forsvundet, i stedet er RCMP ankommet. Dette hindrer dog ikke Fat Philippe i at tilbyde spejderne en lækker gør det selv menu.

Postbeskrivelse

Morgenmad: Drænet yoghurt med honningristet müsli og friskbagt brød.

Videre

NACI sender spejderne til brødrene Morris' ranch, hvor de skal fremskaffe et fældende bevis mod dem.

Post 11 – William og Frank Morris' Ranch

Tid: 9.45 – 11:00

Team: Rune H med flere og Michael Tøt og Martin Hedegaard (Brøderne Morris).

Materialer: Smedegrej. Søm (Rune H. i Silvan). Læder til at prøvemærke. Clear med råbjerg (Rune H.).

Historie

På trods af deres indbringende smuglervirksomhed lever brødrene William og Frank Morris under beskedne kår på deres ranch. Som et 'cover' for deres ulovlige indtægter er de ved at bygge en kvægdrift op. Desværre er det kun de færreste køer der tåler det barske klima i Nord-Vest Territoriet, ja rent faktisk var der kun en ko der overlevede den seneste meget barske vinter – en sejlivet kvie som er et gadekryds mellem skotsk højlandskvæg og så en elg. Som led i deres 'cover' skal koen selvfølgelig også brændemærkes, problemet er bare at brødrene ikke har noget brændemærke...

Postbeskrivelse

Spejderne skal smede et kvægmærke og evt. prøve det af på et stykke læder.

Bevismateriale

Spejderne skal – udstyret med skjult mikrofon (udleverede diktafoner/mobiltelefoner) – få William og Frank til at tale over sig, og indrømme at de står i ledtog med Doc Toxic og Vladimir Smirnov

Videre:

Post 12 - Crazy Joe

Tid: 11.00 – 12:30

Team: Odin

Crazy Joe

Materialer: Taljer, tov og baljer. Trillebør.

Historie

Crazy Joe insisterer – som altid – på at hans færgesoverfart er vildmarkens hurtigste genvej, lige meget hvor man skal og hvor travlt man måtte have. Derfor insisterer han på at spejderne prøver den.

Postbeskrivelse

Færgesoverfarten som vi kender den.

Videre

Spejderne drager videre til NACI efterforskningscenteret

Post 13 - NACI efterforskningscenter*

Tid: 12.00 – 13:30

Team: Blackfoot leftovers + Rune S.

Sted: Bunker

Materialer: Forbryderalbum (Morten S.) → Dox. Tocix, DNA → Analyse → Vladimir Smirnow

Historie

Ved ankomst til NACI efterforskningscenteret skal spejderne analysere de bevismaterialer, som de har indsamlet.

Postbeskrivelse

Spejderne skal fremlægge beviser for Cody Magnyll og afrapportere nattens begivenheder. Er de overbevisende nok, giver Cody dem to modgifts piller og spejderne kan herefter betragte sig som frifundne.

Opgave

Videre

Hvis spejderne klarer frisag kan de drage mod grossisten. Afgang gør kl. 13:00 skal de forbi post 13B og vigtigt bevismateriale.

Post 13B – Bonuspost

Der skal afhentes en markerings-snip.

Post 14 - RCMP & Grossisten

Tid: 14:00

Team: Dillecom

Sted: Kagerup Station

Postbeskrivelse

Spejderne ankommer til grossisten, hvor de kan købe lidt frokost. De skal derudover afrapportere til RCMP, aflevere den gennemgående opgave samt guld og deres kort.

Afslutning & præmieoverrækkelse.