



**Manuskript til Dille 2013**

**- "Ålen" -**

***FINAL***

## Telefonliste

<b>Dillekom/Ymer</b>	Peter Tranevig: 2329 3362 Anders Nørgård: 6118 7993
<b>Point/ Gamle Røde</b>	Rune Skovgaard-Petersen: 5122 6112 <a href="mailto:ruskpe@gmail.com">ruskpe@gmail.com</a>
<b>Odin</b>	Emil Stald: 5194 1729 Rasmus Klok: 5194 9694
<b>1. Lillerød</b>	Jakob Konradsen: 5370 0620
<b>Birkeklanen</b>	Jonathan Graham: 2252 0222
<b>Black Foot</b>	Kasper Hillestrøm: 2544 6308
<b>1. Birkerød</b>	Rasmus Rahbek: 28595752

## Postoversigt

	Tidspunkt	Mandskab	Postopgave	Max. Point
<b>Post 0</b>	Lørdag formiddag/middag	Ymer, Odin, Gl. Røde m.fl.	Startpost & Bootcamp	10
<b>Post 1a</b>	Lørdag middag	1. Birkerød	Gl. Syvfinger - udlevering af gennemgåendeopgave . Køb af materialer, leje af værktøj.	10
<b>Post 1b</b>	Lørdag middag	<i>Død post</i>  <i>op: Blackfoot</i> <i>ned: Blackfoot</i>	Unge Nifinger - mindre opgave, materialer til nøgleaftryk.	10
<b>Post 2</b>	Lørdag eftermiddag	Blackfoot	Leonardo van Gogh - forfalskning af pas.	30
<b>Post 3</b>	Lørdag eftermiddag	1. Lillerød	Minebyen Hope Creek - Handel og nøgleaftryk.  Post 1b bedømmes her	30  +10 fra post 1b
<b>Post 3b</b>	Lørdag eftermiddag	<i>Død post</i>  <i>op: Ymer</i> <i>ned: Ymer</i>	Bonus	25
<b>Post 4</b>  <b>Post 4b</b>	Lørdag eftermiddag/aften	Ymer & Gl. Røde	Fat Philippe, Sven Skallesmækker og det gamle nordiske køkken.  Harry Humbling - smugkrog, hvor man kan købe tobak. Forhåndsopgave (fredspibe) bedømmes	70  10  20
<b>Post 5</b>	Lørdag aften	Birkeklanen	Mark Miner Spencer - Minepost, fremstilling af sikkerhedshjelm  Skal indhente dokument inde fra mine.	30

<b>Post 6</b>	Lørdag aften/nat	Odin & Blackfoot	Crazy Horse & Baad Faart Tribe - snigning og fredspibe (selve piben bedømmes på post 4).	25
<b>Post 7</b>	Lørdag aften/nat	1. Lillerød	Hope Creek by night - The Racoon Saloon.  Det afsløres at Ålen er lig Humphrey Freshwater	25
<b>Post 8</b>	Lørdag nat	1. Birkerød	Stumme Østers - koder på friske og lasergraveret plade.	25
<b>Post 8b</b>	Lørdag nat	Død post  op: 1. lillerød ned: 1. lillerød		25
<b>Post 9</b>	Lørdag nat & Søndag morgen	Ymer & Gl. Røde	Bivuak og vagtelæg. Opgave + distance giver spredning	50
<b>Post 10</b>	Søndag morgen/formiddag	Black Foot + Destinus	Inspector Morse - Mobil kærre-post, siesmografisk måling og pejling	30
<b>Post 11</b>	Søndag formiddag	Odin	Doc Toxic - Analyse af jordprøve med rådkålsindikator.	30
<b>Post 12</b>	Søndag middag	Birkeklanen	Crazy Joe - færgefart og gasmasker . Hudson Home Defence League.	30
<b>Post 12b</b>	Søndag middag	1 Birkerød	Den store kanelgiffelsmugning - Pågans vs. Kohberg m.fl.	25
<b>Post 13</b>	Søndag middag	Alle	Grossisten / RCMP Afslutning Penge & rapportering Gennemgående opg.	20 70

## Historie

**Resume:** Der er udbrudt uroligheder i guldgraverbyen *Hope Creek* tæt på grænsen til Alaska. Et mindre slagsmål på *The Raccoon Saloon* (vedrørende pokerregler) har udviklet sig til borgerkrigs-lignende tilstande, hvor forskellige militser strides indbyrdes. The Royal Canadian Mounted Police (RCMP) forsøger som altid at opretholde ro og orden i området. Dette er dog en vanskelig opgave, da man ikke har overblik over hvem, der strides, og hvad de egentlig strider om. Herudover tyder meget på, at den berygtede indianerstamme *The Bad Fat Tribe* endnu engang er på krigsstien. Forvirringen er altså total, og situationen er tæt på at komme ud af kontrol. For at gøre det hele værre, så lider RCMP under en akut mangel på mandskab. Mange af korpsets mest erfarne betjente er på turne i Østasien med kabareten "What Underwear Does Mounties Wear", opført til hest naturligvis, som led i RCMPs bestræbelser på at skabe lidt ekstra indtægter, der kan supplere de magre bevillinger fra den canadiske centralregering. Heldigvis yder den kendte advokat, menneskerettighedsforkæmper og grædsrodsaktivist Humphrey Freshwater III (bedre kendt "Ålen" pga. sit store engagement i beskyttelsen af de sidste Vestcanadiske ål) stor hjælp til RCMP ved konstant at være i dialog med de forskellige fraktioner og på den måde gyde olie på vandene. Ålen viser sig dog at have en skjult dagsorden...

## Plot

Lørdag eftermiddag: Spejderne opdager, at alt tilsyneladende ånder fred og idyl.

Lørdag aften/nat: Spejderne opdager, at Hudson Bay Defence League og "Ålen" konspirerer om noget.

Søndag formiddag: Spejderne opdager, at Ålen er ude efter den skiffergas, som der formentlig findes i undergrunden.

## Vigtigt informations til postmandskaber:

- Åbne og lukketider vil fremgå af arket "regler og tider", hvor point for hver enkelt post også fremgår. Tiden under "Forlades senest" betyder, at på dette tidspunkt skal spejderne have forladt posten. Postmandskaberne fordeler selv point på de enkelte opgaver på posten. Husk også at belønne indlevelse i historien. Der gives ikke Turn-Out point.
- Masterkort, canadiske \$, pointlister og "regler og tider" kan afhentes fredag på Asgård, lørdag formiddag på Kagerup st. og herefter på post 4 på Boland Vang.
- Giv besked til næste post samt Anders fra Dillekom, når hhv. første og sidste sjak forlader posten. Giv også besked til Anders (61 18 79 93), når første sjak ankommer.
- Pointsedler afleveres så hurtigt som muligt, dvs. helst lige efter posten er lukket til Rune S. (mob.: 5122 6112) fra Dillekom, som vil være ved Bolandvang lejrpladsen lørdag (post 4, Fat Phillipe) og på Kagerup station (post 13) søndag formiddag. Alternativt kan point indberettes via sms eller google-drive dokument.
- Der kommer 40 sjak på årets Dille. For at undgå flaskehalse, skal hver post derfor så vidt muligt kunne tage flere sjak ad gangen.
- Husk den overordnede historie. På de fleste poster skal spejderne have nogle vigtige ting at vide i forhold til den overordnede storyline. De vigtige pointer er understreget i postbeskrivelserne.
- Postmandskaber er selvforsynende mht. mad og drikke. Husk også førstehjælpsgrej og vand nok til at spejderne kan få fyldt en dunk.

Der vil være afslutning søndag ca. kl. 13:30 på Kagerup Station. Vi håber at se

- alle postmandskaber her.
- Handel mellem spejdere og postmandskab er et vigtigt element på Dille. Der må handles med (næsten) med de udleverede canadiske dollars.

### **Post 0A: Indtjekning (Kagerup Station)**

*Materialer:* A4-konvolutter, penge,

*Opgave:* Tjek-ind

Spejderne stiller til start ved Kagerup Station. Der kan tjekkes ind fra kl.: 11:00 (hos Dillekom pers. i ført spejderuniformer), Spejdernes mobiltelefoner forsegles, der udleveres penge og klippekort til bonus poster mv..

13:00: Der instrueres om:

- Sikkerhed; Forlad aldrig makker
- Gå ikke på skinner
- Regler og tider
- Gennemgående

### **Post 0B: Bootcamp (Bakkehus lejrplads, 250 m. fra stationen)**

Hubert Hankispank briefere spejderne om sidste nyt i området. RCMP har fået et nødråb fra en god borger i Hope Creek (Langh Tungh Tingh, indehaver af vaskeriet "Hvid-Vask") om at en flok banditter har taget kontrol med byen. Spejderne skal begive sig derhen for at undersøge sagen, på vejen skal de dog lige forbi Gl. Syvfinger, for at tjekke at alt er i orden hos ham. Af forsikringsmæssige årsager skal spejderne bestå en række prøver for at bevise at de kan begå sig i vildmarken, før end at de slippes fri.

- Orientering på gammelt kort over Dawson City og Klondike.
- Tjek af obligatorisk udstyr i makkers rygsæk i blinde, kompas, lygte, sovepose og 1.hjælpsgrej
- Knowhow om vildmarkens rovdyr
- Test af grundlæggende viden om menneskerettighedskonventioner.

Når spejderne har bestået prøverne, får de udleveret deres kort, hvor første post er indtegnet (halvdelen sendes til 1A, den anden halvdel til 1B).

### **Post 1A: Gammel Syvfinger**

*Mandskab:* 1. Birkerød

*Materialer:* Arbejdstegninger til gennemgående opgave til udlevering - en pr. sjak, materialer - et stykke godt træ ca 15 cm i diameter pr. sjak, mulighed for at leje bor til at lave hul i midten af totemdelen, div. værktøj.

*Opgave:* Udlevering af gennemgående opgave & køb af materialer, evt. starte på den gennemgående opgave.

*Historie:* Gammel Syvfinger opfordrer spejderne til at fremstille en del til en totempæl, da der for tiden er stor efterspørgsel efter originale vildmarks klenodier fra nyrige kinesere. Gl. Syvfinger har tilfældigvis en arbejdstegning, som spejderne kan købe billigt.

*Videre:* Gammel Syvfinger har hørt, at det er svært at komme ind i Hope Creek uden et pas. Hvis spejderne derfor ikke har pas med bør de søge til Leonardo van Gogh. Dem der ikke har været forbi Unge Nifinger, skal lige slå et smut forbi her.

VIGTIGT! Alle de sjaks der kommer direkte fra start skal have **både** 1B og post 2 indtegnet. Dem der kommer fra 1B skal **kun** have Post 2 indtegnet.

### **Post 1B: Unge Nifinger (ubemandet)**

*Opsættes af: Blackfoot*

*Nedtages af: Blackfoot*

*Materialer:* Postmarkering, Kortudsnit der viser vej til post 1A eller post 2, arbejdstegning + materialer til nøgleaftryksboks.

*Opgave:* Ubemandet post hvor spejderne kan finde materialer til at lave nøgletryksboks. Aftrykket skal bruges på post 3, så boksen skal laves inden da. Posten skal klippes i det udleverede klippekort.

*Historie:* På en seddel står der, at Unge Nifinger lige er ude for at købe ekstra søm, og at spejderne gerne må tage en pose med materialer og arbejdstegning til en afstøbning

*Videre:* Kortudsnit der viser vej til post 1A

### **Post 2: Leonardo van Gogh**

*Mandskab:* Blackfoot

*Materialer:* Papir og pap til pas, våbenskjolde

*Opgave:* Forfalskning af pas.

*Historie:* Leonardo vil modpassende betaling gerne hjælpe spejderne med at fremstille pas. Spejderne til at fremstille to pas pr. sjak, og der er frit valg mellem en række forskellige spændende nationaliteter (Bermuda, Den Centralafrikanske Republik etc.).

*Videre:* Når spejderne har legitimationen i orden kan de gå mod Hope Creek.

### **Post 3: Hope Creek**

*Mandskab:* Einherjer

*Materialer:*

*Opgave:* Starte med at lave brød de skal have med til Fat Phillipe, lægge bygflager i blød - 2 dl vand til 2 dl bygflager. Brødet skal laves med grilkul i bunden af en gryde. Herover lægges salt og bagepapir. Herpå lægges dejen og låget lægges på.

*Historie:* For at få adgang til Hope Creek skal spejderne først igennem et tjekpoint bemandet af Hudson Bay Defence League, hvor de skal fremvise deres pas og komme med en troværdig forklaring på hvad to rejsende fra Burundi vil i Hope Creek. Inde i landsbyen er alt tilsyneladende fryd og gammen, og spejderne har mulighed for at handle lidt. Vaskeriet "Hvid-Vask" er lukket, og Indbyggerne er ikke meget for at snakke om Langh Tungh Tingh. Dog kan de få at vide, at han tilsyneladende flyttede natten mellem tirsdag og onsdag, og at de flinke folk fra Hudson Bay Defence League hjalp ham med at pakke.



*Videre:* Spejderne opfordres til at drage til RCMP's midlertidige hovedkvarter hos Fat Philippe, hvor de kan afrapportere at alt er roligt i Hope Creek. De hurtige hold kan nå 3b (de skal også have indtegnet post 4).

### **Post 3b: Bonus**

*Opgave:* Posten skal klippes i det udleverede klippekort.

*Opsættes af:* Ymer

*Nedtages af:* Ymer

### **Post 4: Fat Phillipe & Sven Skallesmækker samt Harry Humbledings smugkro**

*Mandskab:* Ymer og Gl. Røde

*Materialer:* Startent, frugtkasser, papirposer, tobak, tørrede æbler mv., telt til smugkro

*Opgave:* Madlavning, skære tobak.

Menu:

Forret: Sticks med kyllingehjerter og kirsebær

Hovedret: Bålstegt poussin med bagte kartofler, gulerodspure, skorzonerødder og estragon

Dessert: ÆBLEKAGE med kanel

HUSK: Lidt ekstra ingredienser til hold der kommer direkte fra post 2.

*Historie:* Efter mange timer i ødemarken når spejderne endelig frem til det legendariske Auberge ejet af Fat Phillipe. Han har været på studierejse i Norden for at kigge nærmere på det nordiske køkken, der efter mange års hensynet tilværelse er blomstret op igen. Fat har dog lidt svært ved at se det helt fantastiske i grød, men der mange andre elementer han finder spændende. Dertil kommer, at han efter sin hjemkomst har fået besøg af en lokal kok af nær vikingeslægt, Sven Skallesmækker, og sammen har de udviklet en fransk-nordisk fusionskøkken.

Da de skal have noget tobak til deres fredspibe (forhåndsopgave) opfordres de til at besøge Harry Humbledings smugkro næved. Harry plejer altid at have lidt i gemmerne, men han hverken ser, smager eller lugter så godt mere, så måske spejderne kan hjælpe ham med at finde ingredienserne. Harry vil også meget gerne se nærmere på spejdernes fredspiber, og vurderer dem med sit kritiske, om end lettere slørede, kenderblik.

*Videre:* RCMP har modtaget et nødråb fra Mark Miner, som åbenbart er i store problemer. Spejderne skal derfor straks begive sig af sted imod ham. De får beskeden i et udleveret telegram med kode.

## **Post 5: Mark Miner & Hudson Bay Defence League**

*Mandskab:* Birkeklan

*Materialer:* Liggeunderlag, Hønsenet, Gips, Baljer, Masser af vand, Uniformer til Hudson Bay Defence League (Dillekom) og mine-udklædning til resten, Breve som spejderne skal tage med videre til post 6, 2x Pressening mm. til mineskakt, 2x skilt til mineskakten

*Opgave:* Fremstilling af sikkerhedshjelm

*Historie:* Det viser sig, at alt tilsyneladende er roligt hos Mark Miner. Den lokale militts Hudson Bay Defence League har nemlig af hensyn til områdets sikkerhed og den nationale integritet "midlertidig" overtaget kontrollen med minedriften. Mark Miner virker dog noget trykket ved situationen...

Den øverstbefalende for Hudson Bay Defence League, Oberst Ferdinand von Fesenberg, vil gerne have gang i minedriften igen, men Mark Miner har afvist dette, da sikkerheden pt. ikke er i orden pga. mangel på sikkerhedshjelme. Derfor beordres spejderne til at fremstille en sikkerhedshjelm.

Inde i minen har mark miner hængt et skilt med følgende nødråb op "*Help! Hudson Bay Defence League har overtaget kontrollen med minen og holder mig som gidsel. Tag dette brev og bring det til Crazy Horse [Der skal vare en konvolut, som spejderne skal tage med videre]. Men pas på, Bad Fart Tribe er på krigsstien!*".

Videre: Spejderne må bede Hudson Bay Defence League om at vise dem vej til Bad Fart Tribes territorium uden at røbe, at de ved at Mark Miner holdes fanget og deres mission er at viderebringe et brev.

## **Post 6: Crazy Horse & The Bad Fart Tribe**

*Mandskab:* Klan Odin

*Materialer:* Indianergrej, materiale til at fremstille sløringscreme

*Opgave:* Fremstilling af sløringscreme, piberygning

*Historie:* Spejderne må snige ind til Crazy Horse. Måske er der en kompaskurs ved indgangen til reservatet, som angiver en sikker korridor gennem de vilde krigere. Når spejderne når til Crazy Horses Tippe, må de ryge fredspibe med tale ham før end, at han vil med dem. Crazy Horse har en særlig krystal, der gør det muligt at læse brevet fra Mark Miner (UV-lys)(konrad). I brevet står der, at der er at Hudson Bay Defence Leagues master plan findes på borgmesterkontoret i Hope Creek.

For at undgå flaskehalse, bør der være 2 x Crazy Horse, som spejderne kan besøge.

*Videre:* Crazy Horse siger til spejderne, at de skal stjæle den slemme hvide mands planer fra Hope Creek, og derefter bringe dem til Stumme Østers, der som den eneste kan tyde dem.

## **Post 7: The Racoon Saloon – Hope Creek by night**

*Mandskab:* Einherjer

*Materialer:* <http://www.linaa.dk/shop/tinstoebning-390c1.html>

*Opgave:* Indbrud, kloakkravl, støbning af nøgle

*Historie:* Spejderne skal bryde ind på Ålens kontor for at stjæle en kontrakt som linker ham med køb af mineudstyr.

*Videre:* Spejderne skal begive sig mod Stumme Østers, der kan give dem større indsigt i planerne.

## **Post 8: Stumme Østers**

*Mandskab:* 1. Birkerød

*Materialer:* Tipi, div. indianergrej

*Opgave:* Spejderne skal afkode den master-plan, som de har stjålet på foregående post. Dette foregår i Stumme Østers Tipi med hans åndespejl (laser graveret glasplade, der gennemlyser papiret hvorved spejderne kan identificere, at det er et kort over Grib Territory). Stumme har også en friske med primitive tegninger af mænd der jager (f.eks. jæger=prik, hjort=streg, tippi=nyt ord). Frisken fortæller hvem der er den store slemme hvide mand (= ÅLEN).

Spejderne vil kun have kort tid inde i tippien, så de må aftegne koderne og løse dem udenfor.

*Historie:* Stumme vil gerne hjælpe spejderne med at afkode den slemme hvide mands planer, hans hjælpsomhed er størst hvis spejderne kan byde på lidt ildvand...

*Videre:* Stumme Østers sender spejderne til RCMP hos Fat Phillipe, så de kan viderebringe de nye oplysninger.

## **Post 8b: Bonus**

*Opgave:* Posten skal klippes i det udleverede klippekort.

*Opsættes af:* 1. Lillerød

*Nedtages af:* 1. Lillerød

### **Post 9: Fat Phillipe**

*Mandskab:* Ymer og Gl. Røde

*Materialer:*

*Opgave:* Blødkogte vagnetlæg med tørsaltet bacon og mountaingrød. Gylden grød med havtorn, gulerod, hasselnødder og tørrede morbær.

*Historie:*

*Videre:* RCMP har fået en melding om, at Inspector Morse ifm. hans kortlægning magnetfelterne i Grib Territory er stødt på nogle usædvanlige udsving. RCMP har krydstjekket med de oplysninger, som spejderne har indleveret, og alt tyder på at Morse er stødt på Ålens hemmelige boring.

### **Post 10: Inspector Morse & pejlevognen**

*Mandskab:* Blackfoot

*Materialer:* Kærre mv.

*Opgave:* Spejderne skal følge vogen på en runde, hvor de undervejs indtegner de steder med elektromagnetisk udslag (kan høres i deres hovedtelefoner).

*Historie:* Inspector Morse og hans hold af efterforskere har ved hjælp af deres højteknologiske pejlevogn lokaliseret et område med meget usædvanlig elektromagnetisk aktivitet. Morse & Co. kan dog ikke hitte ud af den helt bestemte placering af dette område, så her må spejderne træde til. Når spejderne har lokaliseret området skal de indsamle en jordbundsprøve.

*Videre:* Inspektør Morse sender spejderne videre til Doc Toxic for at få analyseret den indsamlede prøve.

### **Post 11: Doc Toxic og højdelaboratoriet**

*Mandskab:* Odin

*Materialer:* plance med indikator farver sprit apparat

*Opgave:* Fremstilling af rødkålsindikator og sprit apparat.

*Historie:* Doc Toxic har søgt op på områdets højeste sted – Lady Hill, hvor han håber at det lavere tryk vil optimere de kemiske processer i hans laboratorium. Denne beliggenhed giver desuden Doc Toxic god mulighed for at hellig efter RCMP, toldvæsenet og ande udkdre lignende forstyrrende elementer. Doc hjælper genre spejderne med at få analyseret deres prøve, de må dog selv fremstille det nødvendige udstyr, da alt hans er i brug.

Når indikatoren er fremstillet kan spejderne konstatere, at undergrunden det pågældende sted indeholder betydelige mængder af skiffergas.

*Videre:* Når resultatet af spejdernes laboratorieforsøg foreligger mener Doc Toxic, at spejderne bør gå til RCMP - Den hurtigste vej er naturligvis via Crazy Joes færgefart.

### **Post 12: Crazy Joe + Hudson Bay Defence League**

*Mandskab:* Birkeklanen

*Materialer:* Gasmasker, 2x tov, 2x halv palletank, 2x taljer, redningsveste, crazy-udklædning, Hudson Bay Defence League udklædning, minestrimmel, sisal, sløringsnet, vanddunke, diverse underlige ting

*Opgave:* Færgefart og forhindringsbane

*Historie:* Crazy Joe vil gerne færgespejderne over vandet (mod en passende betaling naturligvis). På den anden side har et kompagni fra Hudson Bay Defence League forskanset sig. De insisterer på at spejderne gennemgår et kort intensivt træningsforløb i kemisk krigsførelse inden de kan gå videre.

*Videre:* Spejderne drager mod RCMP HQ på Kagerup Station.

### **Post 12b: Bonus**

*Mandskab:* 1. Birkerød

*Materialer:* Kanelgifler fra Pågan, Kohberg og Netto

*Opgave:* Blindtest af kanelgifler

*Historie:* Den skånske fødevareproducent Pågan har gennem længere tid haft stor succes med deres "Kanelgiffar". I den seneste tid er der imidlertid kommet en række kopiprodukter på markedet. Hos Pågan mener man dog, at deres originale giffar er overlegne ift. kvalitet, men for at være helt sikker har de oprettet en teststation i den canadiske vildmark, hvor tilfældige forbipasserende blindtestes.

### **Post 13: Grossisten / RCMP HQ**

*Mandskab:* Dillecom, Ymer, Gl. Røde

*Materialer:* Suppegrej

*Opgave:* Afrapportering og afslutning. Aflevering og bedømmelse af gennemgående opgave.

*Historie:*

Afslutning: ...