



The story so far...

Der har for nylig været afholdt guvnrvalg i Grib Territory. Efter en heftig, ophedet og undertiden beskidt valgkamp er det endelig lykkedes, med det mindst mulige flertal, at få valgt Samuel "Big Sam" Adams til guvnr. Royal Canadian Mounted Police (RCMP) har indvilliget i at hjælpe den nyvalgte guvnr med at dæmpe gemytterne hos visse af vildmarkens beboere, bl.a. indianerstammen Bad Fart tribe, som efter sigende var blevet lovet et-eller-andet fra én af modkandidaterne.

Da Grib Territory er et vidstrakt område at håndhæve loven i, har RCMP brug for ekstra mandskab for at dæmpe gemytterne og lære vildmarkens undertiden uregerlige individer om demokratiets grundlæggende principper. RCMP har tidligere med stor succes rekrutteret danske spejdere til at løse akutte opgaver, og søger derfor igen handlekraftige spejdere med gå på mod til assistance for en kortere periode...

Plot

Undervejs igennem ødemarken får spejderne spor der peger i retning af 3 fraktioner, som alle kan tænkes at stå bag attentatet:

- 1) Indianerhøvding Crazy Horse og indianerstammen Badfart Tribe
- 2) Bud Weisers og dennes våbenlobby
- 3) Jim Bean og dennes olieinteresser

Dagsetapen lørdag

Spejderne skal under påskud af at uddele stemmekort lodde stemningen i vildmarken for at finde spor der peger i retning af en mulig attentat bagmand.

Dagsetapen slutter med en tv-debat mellem de to nye guvnrkandidater der giver spor der peger i retning af indianerne som bagmænd bag attentatet.

Natetape lørdag-søndag

Der sker mystiske ting i den mørke nat og meget tyder på at det har med indianerne at gøre. Sporene i den foregående debat underbygger dette. Spejderne skal hjælpe RCMP med at finde ud af hvad der er fat ude i vildmarken og særligt holde øje med indianerne, der er hovedmistænkte i attentatsagen. Nattens anstrengelser viser dog at indianerne er uskyldige, men at der er en stor olie forekomst på deres gravplads, som mange har vist interesse for...men hvem?

Dagsetape søndag

Indianerne er søgt miskrediteret og mistænkeliggjort i forhold til attentatforsøget, men af hvem? Spejderne skal finde spor og meget peger i retning af enten Jim Bean eller Bud Weiser. Det viser sig dog at være en helt uventet bagmand, nemlig Sam Adams og dennes kone der tidligere var kendt som Black Betty.



Start post 0 (Mårum st.) – Rune S.

Postmandskab: Dillekom + Ymer

Spejderne bliver mødt af RCMP og får en kortskitse ned til guvenørboligen alternativt fulgt af en person igennem noget krat til lunden.

Post 1 Guvenør velkomst (Lund ved Mårum) – Rune S.

Postmandskab: Dillekom + det løse...

Opgave: Valgkamps tema, attentat. Velkomstdrink med besked i bunden eller evt. pejlingsopg.

Historie: Spejderne kommer til den nye guvenørs jagtselskab, hvor de bliver mødt af guvenøren selv og Fat Phillipe, der står for catering. Guvenørens jagtvenner er lige ud at jage, men vender snart tilbage. Guvenøren holder en velkomsttale og starter med at skåle. Spejderne har alle fået et glas "champagne" og guvenøren skal til at instruere spejderne om den foreliggende opgave. Han kommer dog ikke længere end til at tage en tår af champagnen, før han falder om og raller. Han når at fremstamme; "Gå til det punkt der står under glasset", før han går off-line i krampe. Guvenøren svæver nu i yderste livsfare...

RCMP anført af hvem andre end selveste Hubert Hankispank, tager kommandoen og indfører øjeblikkelig undtagelsestilstand. Dette betyder bl.a. at der skal afholdes et lynvalg, idet guvenørens stedfortræder for få dage siden forsvandt på mystisk vis.

Kandidaterne er Bud Weiser fra "Patriots" partiet, kendt som de "røde", og Jim Bean fra "Loyalists" partiet også kendt som de "hvide".

Spejderne får nu nye ordrer af RCMP idet de får at vide at de nu skal ud og uddele stemmekort og ikke mindst samtidig også lodde stemningen i ødemarken og finde spor, der kan pege i retning af den ukendte gerningsmand.

Videre: Spejderne skal gå til den kompaskurs der står i bunden af deres glas og herfra får de opgivet hvor den første person i vildmarken befinder sig...

Første person som spejderne bør besøge er naturligvis Old-Seven, Gamle Syvfinger, der ved hvad der er i høj kurs i vildmarken og har de nyeste rygter.

Post 2 Gamle Syvfinger – Peter T.

Postmandskab: Team Rudi

Gennemgående opgave: Fredspibe – afleveres på søndagens slut post.

Opgave på posten: Pengeklips

Historie: Gammel Syvfinger har altid fingeren på pulsen når det gælder at tjene en mønt eller to, men i den senere tid er det ikke penge der har optaget ham. Han har med stigende uro konstateret at de to indianer stammer, Bad Fart Tribe og Mad Dog Tribe, er gået hinanden på klingen – hvilket naturligvis også er gået ud over handlen.

Derfor opfordre han spejderne til, at fremstille en fredspibe så der kan indkaldes til en Pow Wow, hvor de stridende parter kan lægge stridsøksen på hylden.

Da Syvfinger ved, at handlen er en yderst vigtig del af det at kunne begå sig blandt vildmarkens beboere, råder han spejderne til at fremstille en pengeklips, så de kan holde styr på deres penge.



Videre: Gamle Syvfinger mener at vide at en spøjs fyr besøger Danny Dangerous for tiden. Denne fyr, som Syvfinger ikke lige kan huske navnet på, har netop rejst igennem Mad Dog Tribes territorium, så måske har han nogle værdifulde informationer om stridens kerne.

Post 3 Mark Miner, Danny Dangerous og Carlos Lumbago – Anders

Postmandskab: Blackfoot

Materialer: 4 – 5 walkiesæt. Kort.

Opgave: Orienteringsopgave. Stort masterkort som kun den ene kan se, via. radio skal den anden dirigeres. Evt. webcam labyrint set ovenfra.

Postbeskrivelse: Mark har arvet en gammel kobbermine efter sin nyligt afdøde onkel Dirk Digger. Dirk har efterladt sig et kort der angiveligt viser indgangen til minen, men desværre er kortet så grotesk stort (2x2 meter) og tungt, at det er umuligt at begive sig rundt skoven med det. Heldigvis har Mark også arvet en stak walkies, så spejderne kan finde minen, hvis én bliver ved kortet og dirigerer, mens den anden farer rundt i skovbunden og leder.

Ekstra opgave: Vægtopgave. Mark har nogle poser jernmalm, som han gerne vil have bestemt vægten på, men han har kun et lod.

Videre: Mark er blevet kontaktet af Vladimir, Smirnov selvfølgelig, om en ladning våben. Efter sigende er de blevet smuglet over grænsen af en ganske uskyldig svensk bonde, Kalle. Måske kan våbensmuglingen give et spor???

Post 4 Kalle Karlsson – Anders

Postmandskab: Klan Odin

Opgave: Stor 1.hjælpspost med blod over dethale...

Historie: Nybyggere er blevet overfaldet af indianere lader det til. De ville have fat i nogle ting der lå i nogle kasser (de våben som Danny talte om på foregående post ... aha!) som de tog med sig og som Kalle aldrig havde set før. Mange spor indikerer at det er falske indianere (selv den mest åndssløve spejder bør kunne opfatte det) og sporene peger mod at det er hvide mænd der står bag. Hvis spejderne er vakse lægger de mærke til, at styrefjerene er sorte (= Bad Fart Tribe) men også at der står "made in Taiwan" på alle pileskafterne – hvilket betyder det slet ikke er Bad Farterne der har angrebet, men nogle andre, der prøver at give dem skylden!

Videre:

A) Bonus post (før kl. ?? – se regler og tider): Kalle synes spejderne skal benytte sig af chancen for gratis go-cards, så han synes at de skal snuppe et med til Fat Phillipe på deres vej dertil. Desværre har Kalle tabt sine go-cards i et træ på vejen, men han ved hvor de er...

B) Fat Phillipe (efter kl. ?? – se regler og tider):

Post 4b Lørdags bonuspost, ubemandet

Postkort til Fat Phillipe – spejderne bør skrive det til Kalle og aflevere det hos Fat...



Post 5 Fede Filbert - Peter T.

Postmandskab: Klan Ymer

Opgave: Spejderne skal tænde ild med stål og flint, lave mad (Japansk tema – miso-suppe, futomaki-ruller i fusion med det franske køkken). De bygger først en bivouak når de kommer tilbage fra natten.

Fat Phillipe har slået pjalterne sammen med Hokkaido Teshio, der er efterkommer urbefolkningen ainu-folket i det nordlige Japan. Hans slægt er kendt for sine fine kokke-traditioner og har leveret sushi i til det japanske kejserdømme i århundreder. Rygtet om kombinationen af Hokkaidos talenter og Phillippes franske gourmet-køkken har allerede skabt rystelser i vildmarken, og for alle de politiske kandidater er det et must at blive set på denne nye perle af et gæstgiveri. Dette har betydet, at gæstgiveriet er blevet den naturlige kulisse for den afgørende debat mellem Bud Weiser og Jim Bean, hvilket dog også betyder at alt er booket hos Phillipe, men spejderne kan dog leje et lille stykke jord og købe sig til nogle gode råvarer.

Der indkaldes til et TV transmitteret debat imellem de to kandidater, Bud Weiser og Jim Bean, som finder sted på overnatningsposten hos Fat Phillipe.

Før TV-debatten skal spejderne meddele om de holder med den ene eller anden kandidat, for ligesom ved fodboldkampe går det jo ikke at de to tilhængerskarer blandes! Spejderne skal fremstille bannere mv. for den kandidat de holder med.

Kandidat debatten bliver ligeså intens og dramatisk som man kan forestille sig og ender med at kandidaterne ryger i totterne på hinanden og debatten aflyses under stor tumult.

Den vakse spejder vil have bemærket en masse spor under debatten, hvilket udelukker alle de tre ledetråde, der kan pege i retning af en bestemt bagmand bag attentatet.

Efter debatten mellem de nye guvenørkandidater, får spejderne udleveret et stemmekort. Ca. halvdelen af spejderne skal således tilhøre det ene parti og den anden halvdel det andet. Hver halvdel skal ved hjælp af det parti de tilhører med valgkampagnen og overbevise vildmarkens folk om at de skal stemme på netop deres parti. Ifølge lovgivningen i Canada er det nu sådan at man skal opgive hvilket parti man tilhører, for at få lov til at stemme. Småting som at man er mindreårig hæfter man sig derimod ikke så meget ved i Grib Territory

Videre –Natetape:

Efter dagens oplevelser som spejderne har aflagt rapport om til RCMP, tyder meget på at den er gal med indianerne og det nok er dem der står bag. Der er også spor der pege i andre retninger, men hvorom alting er spiller Mad Dog og Bad Fart Tribe centrale roller i attentatsagen. Der er indløbet mærkelige rapporter fra ødemarken, og spejderne skal hjælpe RCMP med at finde ud af hvad der er fat derude og opsøge et kasino, hvor der har været meldinger om indianere der har lavet ballade for nyligt.

Opgave: På hver post får spejderne opgivet en kurs, som de skal lægge ind som en krydspejling for at bestemme sidste post på natetapen.



Post 6 Stumme Østers Casino

Postmandskab: Gamle Røde

Sted: Fruebjerg

Materialer: "Stjerne himmel", kasino grej

Opgave: Fremstilling af jetoner og stjerne-kode

Postbeskrivelse: Bad Fart-tribe har omside fået myndighedernes tilladelse til at åbne et kasino, hvilket de har gjort. Desværre har der været så meget run på, at man allerede desperat står og mangler jetoner. Så hvis spejderne kan lave nogen, kan de få lov at spille lidt...

Stumme Østers selv er dog ret upåvirket af hele postyret, og han sidder som sædvanligt under sit yndlings træ, *Drømme Egen*, hvor han tyder stjernerne. Dog er der mærkelige tegn på himlen, som han ikke helt forstår. Stumme har købt en fin stjerne kikkert af Harry Humbløding, men da det har knebet lidt med synet på det seneste, er han ikke helt sikker på at han ser rigtigt og beder spejderne om at hjælpe ham.

Der er 5 ting som Stumme ønsker at få bekræftet

- 1) Nordstjernen lyser rødt (falsk)
- 2) Cassiopeia er i vest og lyser klart (sandt)
- 3) Orion står tydeligt (falsk)
- 4) Én af Karlsvognens stjerne lyser rødt (sandt)
- 5) Lille Bjørn lyser grønligt (sandt)
- 6) Svanen lyser grønligt, rødt eller blåligt (blåt)
- 7) Ørnen lyser blåligt (falsk)
- 8) En ukendt stjerne har vist sig i nord (sandt)

Stumme Østers grubler lidt over spejdernes svar og tyder dem således:

"Rød Karlsvogn betyder blod før daggry", "Svanens blålige lys betyder at de mistænkte er uskyldige", "Cassiopeias klare lys og grønlig Lillebjørn betyder at der er hvide mænd der taler usandt"

Post 7 Crazy Horse

Postmandskab: Team Rudi

Opgave: Flet en buestreg og skydning med ildpile

Postbeskrivelse: Den legendariske høvding Crazy Horse har længe funderet over et problem ved indianernes krigskunst: Om natten er det svært at skyde med pil og bue, og især se hvor man rammer. Derfor er han kommet på et nyt koncept – ildpile! Det er seje, og derudover kan man se hvor de flyver hen! Crazy Horse så gerne at spejderne prøvede dem, men desværre er han løbet tør for buestreng. Derfor skal spejderne vikle en streng, før de kan skyde.

Crazy Horse kan yderligere fortælle, at mystiske mænd for nylig har krænket Mad Dog Tribes gravplads, og at DE har opstillet et mærkeligt apparat. Crazy Horse synes, at spejderne skal snige sig ind på gravpladsen, og se hvad der er sket.

Postmandskab: Team Rudi

Post 8 Mad Dog Tribes gravplads

Postmandskab: Klan Odin + Blackfoot

Opgave: Snigningsøvelse, ånder, skrumpehovder, rituel afbrænding.



Mad Dog Tribe er på krigsstien efter at mystiske mænd for nylig har krænket forfædrenes gravplads. Mad Dog Tribe har dog aldrig været de skarpeste knive i skuffen, så selv om de er ret hidsige, er det dog muligt at snige sig ind på gravpladsen, hvis man udviser lidt behændighed.

Inde på selve gravpladsen vil spejderne finde et boretårn - Mærket "Sam Adams Oil Company". Spejderne kan også suge en prøve op fra boringen til senere analyse.

Post 8b Nat bonuspost, ubemandet

Ansvarlig: Dillekom

Post 9 Fede Filbert – Peter T.

Postmandskab: Ymer

Historie: Nattens anstrengelser viser dog at indianerne er uskyldige, men at der er en stor olie forekomst på deres gravplads, som mange har vist interesse for...men hvem?

Fat har hørt om nattens hændelser og fejrer den genoprettede fred mellem stammerne med at byde på de bedste morgen-retter de indianske køkken kan byde på.

Spejderne skal bruge 2 timer fra de vågner til de er af sted.

Videre: Da meget peger i retning af at indianerne er uskyldige, men at der er våben interesser indblandet, bør spejderne opsøge Vladimir Smirnov, der er kendt som den største arms-dealer i området.

Post 10 Vladimir Smirnov (& Jack Daniels?) – Rune H.

Postmandskab: Klan Odin

Opgave: Spejderne skal hjælpe Vladimir S med at samle den postordre pumpe han har fået, da han som knægt fik forfrysninger i fingrene, og derfor ikke er særlig fingernem. Desuden er det lykkedes ham at smide nogle af delene til pumpen væk, så spejderne må selv i gang.

Handel: Vladimir vil gerne betale spejderne for deres hjælp, prisen er variabel.

Historie: Spejderne ankommer til Vladimir der prøver at leve af sit hjemlands største indtægtskilde, altså næst efter prostitution i vest europa, nemlig olie. Men han er meget nervøs for sikkerheden, da han allerede har haft flere brændulykker. Derfor prøver han at samle en vandpumpe som skal suge vand op fra den nærliggende sø.

Historie: Spejderne ankommer til Vladimir der netop har fået sig en ny hobby. Han så en reklame for "drill-your-own" et nyt postordrefirma der leverer olieborudstyr til døren og som er ejet af Jack Daniels. Der mangler dog nogle dele for at få olie pumpen til at virke, men det er ikke JD's skyld. JD og postordren har virket fortrinlig og JD er i det hele taget en fin fyr.)

Videre: Crazy har fået et større flow af besøgende ved hans færgeoverfart efter at han har slået sig på turisme, der kommer derfor meget sladder for hans øre, så spejderne opfordres til at prøve løkken dér.

Post 11 Crazy Joe DeLuxe – Rune H.

Postmandskab: Rune, Rune & Anders

Opgave: Forhindringsbane, med skydning og baljeoverfart.



Historie: Selvom Crazy Joe bor uden for lands lov og ret, er det ikke gået hen over hovedet på ham, at en ny type ferie er dukket op. "Action Vaccation". Da en stenrig russisk krybskytte i fjor, mildest talt fejlede på overfarten, luftede Crazy efterfølgende tanken for ham over et glas hjemmebrænd. Russeren meldte sig straks som investor, da han kunne se store muligheder i projektet.

Desværre ragede de senere uklar med hinanden, så russeren skred og efterlod Crazy med en underskud forretning. Crazy prøver stadig på at holde biksen kørende, ved bl.a. at sælge aktier i firmaet, og dét tilbud skal spejderne da ikke snydes for.

Videre: Crazy har mødt en gut der var fremmed for egnen, men som lod til at være meget opsat på at hjælpe med "attentat skandalen", da han var sikker på at det var den mand han havde jagtet i årevis der stod bag... Gutten, som Crazy havde mødt, bør spejderne opsøge, for det kan jo være at der var en sammenhæng med spejdernes sag...

Post 12 Cody McNeill - Rune S.

Postmandskab: Mikkel Klim, Rune S. og måske Henrik Tranevig...

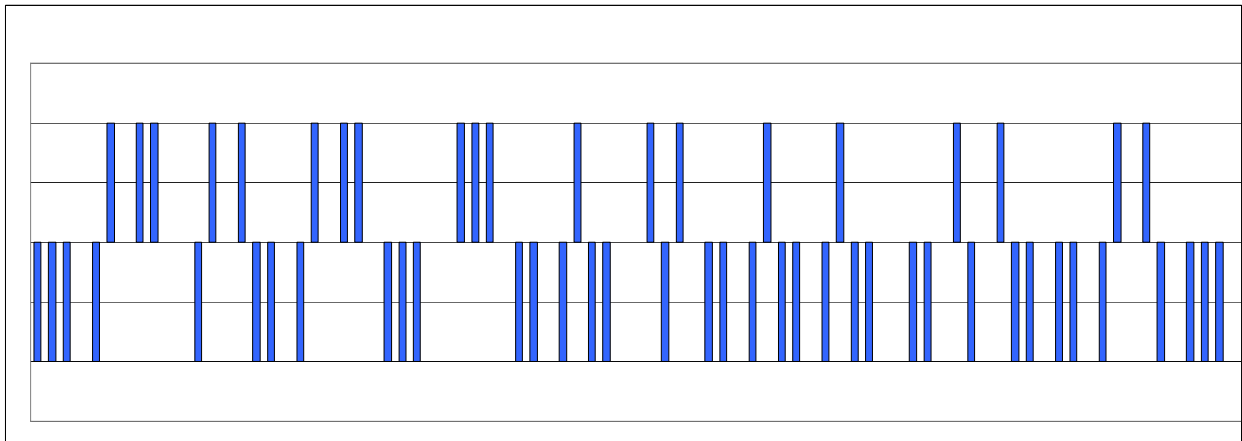
Opgave: Kode budskab.

Historie: CIA agenten Cody McNeill og dennes assistent Pam O'Dile har sat en high-tech lyttestation "Micro-Echelon" op. De har opsporet et budskab, men deres udstyr er gået i stykker og de kan derfor ikke aflytte det. Spejderne skal hjælpe med at reparere softwaren ved at finde den rette vej igennem rute diagrammet (bestemt sum, adderes ved hvert knudepunkt).

Når spejderne har fundet ud af den rette vej igennem rutediagrammet, kan budskabet, i form af en morsekode udskrives.

Koden lyder at "Sam Adams. Oil. Kill Indians" Eller på morse:

// . . . / . - / - - / / . - / - . . / . - / - - / . . . / / - - - / . . / . - . . //
- . - / . . / . - . . / . - . . // . . / - . / - . . / . . / . - / - . / . . . //



Videre: Cody opfordrer spejderne til at meddele RCMP, at det er Sam der nok står bag at mistænkeliggøre indianerne. Dette, sammenholdt med andre beviser, gør at Sam bliver knaldet.

De hurtige hold må godt lige smutte forbi en bonus post, hvor CIA har lavet et drop af nødforsyninger.

Søndags bonuspost, ubemandet



Ansvarlig: Dillekom

Post 13 Afslutning (Kagerup) – Rune S.

Postmandskab: Dillekom

Historie. Ryger pow-wow fredspibe (gennemgående) med høvding Crazy Horse

Det viser sig at det er Sam Adams selv, har iscenesat sin egen død med hjælp fra sin kone der engang var bedre kendt som "Sorte Betty"... Alt dette var gjort for at kaste mistanke på indianerne, således at han kunne få adgang til de store olieforekomster der er på indianernes hellige jorde. RCMP anholder ægteparret der forsøgte at stikke af til Cuba, men heldigvis satte Carlos Lumbago en stopper for det.

Bud Weiser og Jim Bean får lige mange stemmer og de beslutter sig for at deles om magten. Alle levede lykkeligt herefter. Sam bliver ført hen mod arresthuset, men prøver at stikke af og bliver skudt i ryggen.

Mandskab

Ymer → Peter T.

Klan Odin → Anders

Team Rudi → Rune H.

Blackfoot → Martin, Morten

Gamle Røde → Rune S.

Noter / ideer der kobles på historien:

Forhindringsbane - vi har fundet et super sted Printplade, diagram...

Olie - pumpe og boretårne. Våben - at skyde til måls er altid fedt!

Orienteringsopgaver - pejling, blindorientering med walkie-talkie Indianer - et tema for natten. Området

omkring Fruenbjerg byder på fantastiske muligheder. Det vi har snakket om er: Gravplads, ånder og koder

Super fed førstehjælpspost! Evt. nogle økologiske vindmølle entusiaster der er blevet nakket af de onde

oliefolk. Morse - opbygge en post med telefonpæle og telegrafstation.